**Методы проектирования, используемые при создании проекта:**

**Метод итерации**

Данная методика решает проблемы неточностей и противоречий исходных данных в процессе проектирования.

**Метод итерации** — [численный метод](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D1%8B%D1%87%D0%B8%D1%81%D0%BB%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%BC%D0%B5%D1%82%D0%BE%D0%B4%D1%8B) решения математических задач, приближённый метод решения [системы линейных алгебраических уравнений](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0_%D0%BB%D0%B8%D0%BD%D0%B5%D0%B9%D0%BD%D1%8B%D1%85_%D0%B0%D0%BB%D0%B3%D0%B5%D0%B1%D1%80%D0%B0%D0%B8%D1%87%D0%B5%D1%81%D0%BA%D0%B8%D1%85_%D1%83%D1%80%D0%B0%D0%B2%D0%BD%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B9). Суть такого метода заключается в нахождении по приближённому значению величины следующего приближения (являющегося более точным).

В случае долгой разработки приложения, некоторые из модулей могут некорректно работать с другими модулями, а также могут появляться дополнительные условия работы ранее проектируемых модулей.